

2024-06-11

Brugada se queda con Pablo Vázquez como secretario de Seguridad

Autor: El Caballito

Género: Nota Informativa

<https://www.eluniversal.com.mx/opinion/el-caballito/brugada-se-queda-con-pablo-vazquez-como-secretario-de-seguridad/>

Nos cuentan que la jefa de Gobierno electa de la Ciudad de México, Clara Brugada, ha señalado que mantendrá el modelo de seguridad que aplicó el gobierno de la ahora presidenta Claudia Sheinbaum y el exjefe policiaco y ahora senador Omar García Harfuch y con esa definición, doña Clara ratificará en el cargo al actual secretario de Seguridad Ciudadana, Pablo Vázquez, para conservar la línea de trabajo que esperan dé resultados positivos. Así que ya está el primero del gabinete de Brugada.

Ahora sí va la credencialización del IMSS-Bienestar en la CDMX

Nos dicen que ya está todo listo entre la Secretaría de Salud capitalina y el IMSS-Bienestar para otorgar credenciales a 2.5 millones de capitalinos de los 4 millones que no cuentan con seguridad social para que se incorporen y reciban la atención médica gratuita a través de la federalización de la salud. Por ello, la titular de dependencia capitalina, Oliva López, detalló que la credencialización es un tema complejo, pero como ya tienen un padrón de gratuidad, será más organizado e instalarán módulos para proceder. Ojalá no se desborde la situación, nos comentan.

Otra vez Nueva Alianza-Edomex en la tablita

Nos comentan que el partido Nueva Alianza en el Estado de México, cuyo dirigente estatal es Mario Cervantes Palomino, vuelve a estar en la tablita tras la elección del 2 de junio. Nos afirman que con la votación que logró para las diputaciones locales de plano ya no tendría nada que hacer, pues quedó lejos de 3%, pero la esperanza que mantienen es que en los sufragios para presidentes municipales no le fue tan mal, y litigando en tribunales quizá podría alcanzar a salvar el registro como partido político, como lo ha hecho ya en elecciones anteriores. Su alianza con el PRI-PAN-PRD ¿le habrá ayudado o perjudicado?